

Planul de finanțare a GAL Defileul Mureșului Superior

VALOARE SDL COMPONENTA A	Suprafață TERITORIUL GAL	Populație TERITORIUL GAL	VALOARE TOTALĂ COMPONENTA A (EURO)
	1.192	25.372	1.678.129

COMPONENTA A+B	PRIORITATE	MĂSURA	INTENSITATEA SPRIJINULUI	CONTRIBUȚIA PUBLICĂ NERAMBURSABILĂ/ MĂSURĂ ² (FEADR+ BUGET NAȚIONAL) EURO	CONTRIBUȚIA PUBLICĂ NERAMBURSABILĂ/PRIORITATE (FEADR + BUGET NAȚIONAL) EURO	VALOARE PROCENTUALĂ ³ (%)	
	1					0	0,00%
2	M2/2A Sprijinul exploataților agricole	50%					
		70%		421.503,60	421.503,60	17,88%	
		90%		249.999,60	249.999,60	10,61%	
3	M1/3A Sprijin pentru participarea pentru primă data la scheme decalitate	100%		42.438,03		6,55%	
		70%		15.000,03	154.540,55	5,40%	
	M8/3A Sprijin pentru înființarea și dezvoltarea de structuri asociative			112.372,52	127.372,52		
4					0	0,00%	
5					0	0,00%	
6	M3/6A Anteprenariat rural	70%		140.481,52			
		90%		634.562,95			
	M4/6B Dezvoltarea satului românesc	100%		561.963,83			
				661.963,83			
	M5/6B Infrastructura socială	90%		112.400,32		932.507,00	55,57%
		100%				1.508.775,10	63,99%
M6/6B Ocrotirea moștenirii rurale și dezvoltarea turismului	100%		284.527,39				
			41.956,00				
M7/6C Sprijin pentru infrastructură de bandă largă în mediul rural	90%		240.760,04				
			57.892,00				
Cheltuieli de funcționare și animare ⁴					471.532,06	20,00%	
TOTAL COMPONENTA A+B						2.357.679,31	

[1] Va fi completată cu valoarea aferentă teritoriului și populației vizate de SDL, exprimată în Euro.

[2] Alocarea financiară pe măsuri va fi stabilită în funcție de nevoile identificate.

[3] Va fi indicată valoarea procentuală pe fiecare prioritate raportată la costurile publice totale efectuate pentru componenta A/ componenta B.

[4] Valoarea nu trebuie să depășească 20% (25% pentru Delta Dunării) din costurile publice totale efectuate pentru această strategie.

[5] Nu va fi completată la momentul depunerii SDL. Valoarea aferentă componentei B va fi comunicată ulterior publicării raportului final de selecție, în vederea definitivării planului de finanțare.